

Код та назва дисципліни	1-ф05-11 Основи 3D-модельовання / Basics of 3D modeling
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	F (12) Інформаційні технології E (11) Природничі науки, математика та статистика
Кафедра	Кафедра інженерії програмного забезпечення та інформаційних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	д.т.н. Байбуз О.Г.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	3-4 курси
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Лінійна алгебра та аналітична геометрія Алгоритми та структури даних Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Чому це цікаво/треба вивчати	Актуальні питання 3D-модельовання
Перелік тем з дисципліни	Моделі та алгоритми модельовання. Етапи розробки 3D-моделі. Модельовання або створення геометрії моделі. 3D-візуалізація. Обробка зображень.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> - Вміти аналізувати складні графічні образи - Вміти використовувати програмні засоби тривимірного модельовання - Вміти використовувати технології візуалізації сцен - Вміти використовуючи сучасні програмні засоби, створювати фотореалістичні проекти приміщень та об'єктів
Очікувані результати навчання	<ul style="list-style-type: none"> - Знати особливості використання різних технік комп'ютерного модельовання складних тривимірних графічних об'єктів - Знати програмні засоби тривимірного модельовання об'єктів для розв'язання практичних задач - Знати основи комп'ютерного дизайн-проекування інтер'єру - Знати особливості використання існуючих технологій візуалізації сцен - Знати технологічні принципи підготовки тривимірних об'єктів до друку
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	