

Код та назва дисципліни	1-ф05-10 Алгоритми візуалізації тривимірних об'єктів / Algorithms for visualization of three-dimensional objects
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	F (12) Інформаційні технології E (11) Природничі науки, математика та статистика
Кафедра	Кафедра інженерії програмного забезпечення та інформаційних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	д.т.н. Байбуз О.Г.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	3-4 курси
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Лінійна алгебра та аналітична геометрія Алгоритми та структури даних Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Чому це цікаво/треба вивчати	Актуальні питання комп'ютерної графіки
Перелік тем з дисципліни	Теоретичні методи обчислювальної геометрії
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> - Вміти реалізовувати геометричні перетворення у тривимірному просторі - Вміти використовувати графічні примітиви для створення статичних відображень - Вміти створювати програмні системи відображення, інтерполяції та апроксимації даних - Практично застосовувати вивчені методи до реалізації прикладних задач
Очікувані результати навчання	<ul style="list-style-type: none"> - Знати теоретичні методи та обчислювальні технології відображення графічних об'єктів - Знати методи обчислювальної геометрії - Знати алгоритми видалення невидимих ліній та поверхонь - Знати принципи побудови кривих та поверхонь за аналітичними результатами вимірювань
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	