

Код та назва дисципліни	3-F2-05 3D-модельовання віртуальної реальності / Information support of monitoring systems
Рекомендується для галузі знань	F (12) Інформаційні технології
Кафедра	Кафедра інженерії програмного забезпечення та інформаційних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	Байбуз Олег Григорович
Рівень ВО	Третій (науково-освітній) рівень
Курс, семестр	1 або 2 курс
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання інженерії програмного забезпечення та комп'ютерної графіки.
Чому це цікаво/треба вивчати	Системи віртуальної реальності дозволяють створювати правдоподібні, деталізовані, інтерактивні середовища з ефектом присутності, завдяки чому мають широке застосування в різних сферах діяльності та є актуальним сучасним направленням для фахівців в галузі інформаційних технологій.
Перелік тем з дисципліни	Сучасні засоби, технології та методи створення систем віртуальної реальності з використанням математичного апарату 3D-модельовання.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. 2. Здатність розробляти 3D моделі для реалізації та модифікації систем віртуальної реальності.
Очікувані результати навчання	1. Знати засоби, технології та моделі, що використовуються при створенні віртуальної реальності. 2. Вміти створювати 3D моделі для систем віртуальної реальності.
Інформаційне забезпечення	Конспект лекцій, презентації лекцій, методичні рекомендації щодо виконання лабораторних робіт. Використання мультимедійного обладнання
Види навчальних занять	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	30
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	