

Код та назва дисципліни	1у-10-075 <b>Цифрова графіка та моделювання в технічному дизайні</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра (зазначати повну назву кафедри)	Ракетно-космічних та інноваційних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	Карпович Олена Володимирівна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
КУРС, семестр (в якому буде викладатись)	2, 3, 4 Непарний семестр
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з геометрії та роботи на комп'ютері
Що буде вивчатися	Растрова та векторна графіка, 3D-моделювання у програмних продуктах для візуалізації проєктів.
Чому це цікаво/треба вивчати	Це можливість торкнутись секретів дизайну та навчитись працювати в сучасних графічних програмних продуктах
Чого можна навчатися (результати навчання)	Створювати растрові та векторні зображення, 3D-моделі
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентність)	Використовувати знання у презентаціях, рендерінгу, 3D-друку та дизайні
Інформаційне забезпечення	Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Autodesk 3ds Max, Blender, Autodesk Inventor
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр	40
Мінімальна кількість здобувачів <sup>5</sup> (тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності)	

Т.в.о.Декана \_\_\_\_\_ *Анатолій САНІН*