

Код та назва дисципліни	1у-09-069 Проектування інтерфейсу користувача
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра	Електронних обчислювальних машин
П.І.П. НПП (за можливості)	доцент, к.ф.-м.н. Карпенко Надія Валеріївна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	II курс 4 семестр III-IV курс
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з програмування на мові C#
Що буде вивчатися	Методи та прийоми, що використовуються під час розробки інтерфейсів користувача та зв'язування даних; сучасні підходи до візуального проектування ПЗ, отримання базових знань з розширюваної мови розмітки для додатків XAML; технологія Windows Presentation Foundation
Чому це цікаво/треба вивчати	Застосування принципів юзабіліті та дизайну, орієнтованого на користувача, дозволяє знизити витрати на розробку і суттєво підвищити задоволеність і продуктивність роботи користувачів інтерактивної системи.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Засвоїти принципи побудови багатoshарової інформаційної системи з насиченим інтерфейсом користувача
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Визначати та аналізувати вимоги до інтерфейсу користувача. Проектувати зручні та привабливі з точки зору користувача інтерфейси, які можуть бути адаптованими для відображення динамічного вмісту. Створювати багатoshарові ІС за технологією WPF
Інформаційне забезпечення	Навчальний посібник, методичний посібник для лабораторних робіт, презентації
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції (28 год), лабораторні заняття (28 год)
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	