

Назва дисципліни	1-ф11-14 Java-технології
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра	Теоретичної та комп'ютерної механіки
П.І.П. НПП (за можливості)	Панін Костянтин Вікторович
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	Курс: будь-який, семестр: будь-який
Мова викладання	Українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Базові знання з математики та інформатики
Що буде вивчатися	Основні методи та прийоми технології програмування мовою Java
Чому це цікаво/треба вивчати	Існує понад 600 мов програмування. Java посідає одне з перших місць серед них. Java-мовою написано понад 65% всіх програмних рішень та мобільних додатків по всьому світу. Завдяки віртуальній машині Java (JVM), написаний код можна запускати під Windows, Linux і MacOS. Це дозволяє реалізувати принцип «написана для одного – працює скрізь»
Чому можна навчитися (результати навчання)	Створенню програмного забезпечення на платформі Java, освоєнню на практиці технології розробки, тестування та розгортання програмного забезпечення на платформі Java
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	Вміти в рамках професійної діяльності застосовувати мову програмування Java
Інформаційне забезпечення	Робоча програма навчальної дисципліни, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні роботи
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	-

В.о. декана факультету _____

Олександр ХАМІНІЧ