

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-9 Історія анімації та коміксів
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	02 Культура і мистецтво; 022 Дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва і дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	доц. Мосендз О.О.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Курс: 3. Семестр: <i>парний</i>
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з історії мистецтв
Що буде вивчатися	Історія анімації й коміксів з початку їх зародження та до сьогодення
Чому це цікаво/треба вивчати	Освоєння курсу допоможе розібратися в історії, жанровому розмаїтті, познайомить з ключовими постатями та особливостями сучасних напрямів у анімації та культурі коміксів
Чого можна навчитися (результати навчання)	Здобувач оволодіє знаннями з історії появи та тенденціями в розвитку анімації й коміксів; познайомиться з мистецтвом анімації та коміксів, що сприятиме розвитку креативного мислення майбутнього дизайнера.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Випускники курсу можуть використовувати набуті знання у власних творчих роботах
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (за можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	15

В.о. декану факультету української й іноземної філології та мистецтвознавства

Ірина ПОПОВА