

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-5 Основи проєктування логотипів і макетів у Adobe Illustrator
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	02 Культура і мистецтво 022 Дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва і дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	вик. Лелета В.І
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Курс: 3. Семестр: <i>непарний</i>
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Розуміння основ комп'ютерної графіки
Що буде вивчатися	Основи використання та створення векторної графіки
Чому це цікаво/треба вивчати	Освітній компонент залучає здобувача до роботи з векторною графікою, знайомить з особливостями створення макетів у Adobe Illustrator і основами проєктування малих графічних форм (наприклад, логотипів).
Чого можна навчитися (результати навчання)	Здобувач оволодіє знаннями, вміннями та навичками у використанні Adobe Illustrator для створення макетів і логотипів у векторній графіці
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	здобувачі курсу зможуть використовувати набуті знання, вміння та навички для створення креативних векторних макетів і логотипів за допомогою програми Adobe Illustrator.
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (за можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	15

В.о. декану факультету української й іноземної філології та мистецтвознавства

Ірина ПОПОВА