

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-13 Комп'ютерні технології в дизайні
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	02 Культура і мистецтво 022 Дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва і дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	ст. вик. Бурчак Є.О., вик. Лелета В.І.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Курс: 4. Семестр: <i>парний</i>
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Розуміння основ комп'ютерної графіки
Що буде вивчатися	Поглиблене вивчення графічних програм (як векторних, так і растрових), створення багатокомпонентних макетів.
Чому це цікаво/треба вивчати	Дисципліна детальніше розкриває можливості комп'ютерних програм та їх застосування в сучасному графічному дизайні.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Студент поглиблено оволодіє знаннями, вміннями та навичками у використанні графічних програм для створення багатокомпонентних дизайнерських макетів, поглибить знання з додрукарської підготовки.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Випускники курсу будуть використовувати набуті знання, вміння та навички для створення багатокомпонентних дизайнерських макетів.
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (за можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	15

В.о. декану факультету української й іноземної філології та мистецтвознавства

Ірина ПОПОВА