

Код та назва дисципліни	1-123-6 Мікросервісна архітектура програмних систем
Рекомендується для галузі знань ² (спеціальності, освітньої програми)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра (вказати повну назву кафедри)	Електронних обчислювальних машин
П.І.П. НПП (за можливості)	к.ф.-м.н. Скуратовський Ігор Анатолійович
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
КУРС, семестр (в якому буде викладатись) ³	3-4 курс, непарний семестр
Мова викладання	українська
Пререквізити ⁴ (передумови вивчення дисципліни)	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти. Базові знання з програмування, основи мов програмування C#, Java
Що буде вивчатися	Технології розробки складних обчислювальних систем за допомогою мікросервісів. Контейнеризація застосунків за допомогою Docker, робота в Kubernetes кластерах.
Чому це цікаво/треба вивчати	Впровадження мікросервісних архітектур при проектуванні складних систем дозволяє зменшити когнітивну складність системи, збільшити продуктивність системи за рахунок горизонтального масштабування та покращити взаємодію між командами у великих і середніх компаніях.
Чого можна навчатися (результати навчання)	Можна навчитись розробці мікросервісних систем, придатних до горизонтального масштабування, контейнеризації окремих мікросервісів за допомогою Docker і оркестрації мікросервісів у Kubernetes кластері.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентність)	Отримані знання можна застосовувати при розробці архітектур, створенні окремих застосунків та організації їх у систему компонент, що взаємодіють між собою.
Інформаційне забезпечення	Презентації, методичні вказівки
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції (28), лабораторні роботи (28)
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр ⁵	90
Мінімальна кількість здобувачів ⁵ (тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності)	