

Код та назва дисципліни	1-123-2 Програмні засоби комп'ютерної графіки
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра	Електронних обчислювальних машин
П.І.П. НПП (за можливості)	професор, д.т.н. Ахметшина Людмила Георгіївна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	II-III курс
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) ¹	Базові знання з програмування
Що буде вивчатися	Особливості сприйняття зорових образів; представлення графічної інформації; моделі кольорів; алгоритми стиснення графічних зображень; формати графічних файлів; принципи побудови та обробки 2Д та 3Д зображень;
Чому це цікаво/треба вивчати	- різке збільшення кількості галузей, де потрібна обробка різного роду зображень; - доступність величезних колекцій зображень в різних областях застосування; - використання нових специфічних типів зображень (3Д, мультиспектральні, гіпеспектральні, багатовимірні).
Чого можна навчитися (результати навчання)	✓ використовувати сучасні інструментальні засоби створення та обробки об'єктів 2Д та 3Д графіки; ✓ проводити конвертацію різних типів графічних файлів; ✓ виконувати стиснення графічної інформації.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	✓ відображення, проектування, моделювання графічної інформації; ✓ дизайн веб-сайтів, ігор; ✓ розробка графічного інтерфейсу користувача, реклами тощо.
Інформаційне забезпечення	Навчальний посібник, навчально-методичний посібник з лабораторними роботами, комплект тестів, презентації
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції (28 год), лабораторні заняття (28 год)
Вид семестрового контролю	Диф. залік
Максимальна кількість здобувачів ²	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	