

| | |
|--|---|
| Код та назва дисципліни | 1-122-5 Сучасний інструментарій програміста |
| Рекомендується для галузі знань ² (спеціальності, освітньої програми) | 122 Комп'ютерні науки |
| Кафедра (зазначати офіційний шифр) | КНІТ |
| П.І.П. НПП (за можливості) | Єгоров Артем Олександрович |
| Рівень ВО | 1-ий бакалаврський |
| Курс, семестр (в якому буде викладатись) ³ | 4-ий курс, непарний семестр |
| Мова викладання | українська |
| Пререквізити ⁴ (передумови вивчення дисципліни) | алгоритмізація та програмування, об'єктно-орієнтоване програмування, операційні системи |
| Що буде вивчатися | Використання шаблонних класів, основи побудови графічних інтерфейсів за допомогою WinAPI функцій та бібліотеки MFC |
| Чому це цікаво/треба вивчати | Створення дружнього графічного інтерфейсу є невід'ємною частиною клієнтських додатків в інформаційних системах |
| Чого можна навчитися (результати навчання) | Знати структуру додатків з графічним інтерфейсом, розробляти такі додатки за допомогою WinAPI функцій та бібліотеки MFC |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | Здатність проектувати дружній людино-машинний інтерфейс інформаційних систем |
| Інформаційне забезпечення | Завдання до лабораторних робіт, приклади проектів з графічним інтерфейсом |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | лекції, лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | диференційований залік |
| Максимальна кількість здобувачів | 60 |