

| | |
|---|--|
| Назва дисципліни | 1-ф06-28 Теорія ігор: мистецтво стратегічного мислення у бізнесі і житті |
| Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми) | Для усіх спеціальностей |
| Кафедра | Економічного моделювання, обліку та статистики |
| П.І.П. НПП (за можливості) | Проф. Іванов Р.В. |
| Рівень ВО | Перший (бакалаврський) |
| Курс (на якому буде викладатись) | 2,3,4 курс |
| Мова викладання | українська |
| Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) | знання і навички на рівні основ математичних методів економічних досліджень, мікро- та макроекономіки |
| Що буде вивчатися | Математичні моделі конфліктних ситуацій |
| Чому це цікаво/треба вивчати | Формування вміння знаходити ефективні рішення в умовах конфлікту і невизначеності |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | Застосовувати економіко-математичні методи та моделі, сучасні інформаційні технології в процесі керування діяльністю при прийнятті рішень |
| Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності) | Здатність обґрунтовувати рішення щодо управління економічним агентом) в умовах невизначеності та конфлікту Здатність застосовувати економіко-математичні методи та моделі для вирішення економічних задач. |
| Інформаційне забезпечення | застосовується мультимедійний проектор з екраном -1, Microsoft Office, Internet-ресурси |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | лекції, , лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | диф. залік |
| Максимальна кількість здобувачів | |
| Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін) | |