

Код та назва дисципліни	2у-05-21_Віртуальна реальність і 3D-моделювання I 2
Рекомендується для галузі знань <i>(спеціальності, освітньої програми)</i>	Для усіх галузей знань
Кафедра	Математичне забезпечення ЕОМ
П.І.П. НПП (за можливості)	професор, д.т.н. Байбуз О.Г.
Рівень ВО	другий (магістерський)
Курс, семестр <i>(в якому буде викладатись)</i>	1 курс (2-й семестр)
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з інформатики
Що буде вивчатися	Геометричне 3D бачення. Основи проєктивної геометрії. Використання 3D-зору. Повні 3D-об'єкти. Бачення на основі 3D-моделі. Типи доповненої реальності. Комп'ютерний зір та концепція Feature detection. Побудова доповненої реальності. Порядок розміщення об'єктів доповненої реальності у навколишньому середовищі.
Чому це цікаво/треба вивчати	Запропоновані підходи є актуальними для подальшого використання при моделюванні 3D-об'єктів та побудові доповненої реальності
Чого можна навчитися <i>(результати навчання)</i>	Застосовувати базові методи аналізу та моделювання прикладної області, виявлення інформаційних потреб. Вміти аналізувати, оцінювати і вибирати методи, сучасні програмно-апаратні інструментальні та обчислювальні засоби, технології, алгоритмічні та програмні рішення для ефективного виконання прикладних задач.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями <i>(компетентності)</i>	Здатність аналізувати предметні області, формувати та моделювати вимоги до програмного забезпечення. Здатність систематизувати професійні знання щодо використання програмного забезпечення.
Інформаційне забезпечення	Конспект лекцій, презентації лекцій, методичні рекомендації щодо виконання лабораторних робіт. Використання мультимедійного обладнання
Види навчальних занять <i>(лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)</i>	лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів <i>(тільки для мовних та творчих дисциплін)</i>	