

Код та назва дисципліни	<b>1у-06-41_Теорія ігор: мистецтво стратегічного мислення у житті та бізнесі</b>
Рекомендується для галузі знань <sup>2</sup> (спеціальності, освітньої програми)	для усіх галузей знань
Кафедра (зазначати офіційний шифр)	Кафедра економічної кібернетики (ЕКІ)
П.І.П. НПП (за можливості)	Іванов Р.В.
Рівень ВО	перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись) <sup>3</sup>	II, III, IV курси
Мова викладання	українська
Пререквізити <sup>4</sup> (передумови вивчення дисципліни)	
Що буде вивчатися	Теоретичні та практичні основи формулювання, побудови та застосування теоретико-ігрових моделей прийняття рішень в умовах конфлікту інтересів сторін. формування поведінки в стратегічних ситуаціях, в яких успіх суб'єкта, що робить вибір, залежить від вибору інших учасників.
Чому це цікаво/треба вивчати	Теорія ігор є універсальною теорією формування поведінки в стратегічних ситуаціях, в яких успіх суб'єкта, що робить вибір, залежить від вибору інших учасників.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Здатність обґрунтовувати рішення в умовах невизначеності та конфлікту.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Отримані знання та набуті практичні навички можуть бути застосовані в повсякденному житті та професійній діяльності в процесі прийняття рішень.
Інформаційне забезпечення	Підручники; навчальні посібники; наукові статті; веб-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів <sup>5</sup>	без обмежень
Мінімальна кількість здобувачів <sup>5</sup> (тільки для мовних та творчих дисциплін)	-