

Код та назва дисципліни	<b>1у-05-35_ Основи об'єктно-орієнтованого програмування_ Парний семестр</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для всіх галузей знань
Кафедра	Комп'ютерних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	доцент, к.ф.-м.н. Хижа О.Л.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Парний семестр
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) <sup>1</sup>	базові знання з інформатики
Що буде вивчатися	Парадигми програмування (зокрема, парадигма ООП, парадигма Узагальненого програмування). Мовні засоби ООП. Програмні засоби командної розробки ПЗ: git, github.
Чому це цікаво/треба вивчати	Цей курс розв'язує основну освітню проблему професійного програмування: забезпечує засвоєння парадигм, що дозволяють розв'язувати широкі класи задач.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Використовувати в практичній роботі парадигми імперативного стилю програмування, зокрема основи інкапсуляції, наслідування та поліморфізму. Володіти об'єктно-орієнтованими можливостями мови програмування С++, зокрема знання класів, перевантаження функцій та операцій, шаблони класів та функцій, STL. Опанувати елементи командного стилю розробки ПЗ.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Набуті знання і уміння можна використовувати: 1) в галузі ІТ при розробці ПЗ 2) в науковій роботі при проведенні досліджень, що вимагають написання ПЗ 3) в освіті
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	лекції лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	