

Код та назва дисципліни	1-112-6 Теорія статистичних рішень
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	11 Математика та статистика
Кафедра	МСТ
П.І.П. НПП (за можливості)	
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	4 курс
Мова викладання	Українська, англійська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Інформатика та програмування Математичний аналіз Теорія ймовірностей
Що буде вивчатися	Задачі лінійного програмування, елементи теорії ігор, зокрема матричних, змішані (ймовірнісні) стратегії, прийняття оптимальних рішень у ситуаціях, пов'язаних із невизначеністю, яка описується апіорним та апостеріорним ймовірнісним розподілом.
Чому це цікаво/треба вивчати	Дозволяє приймати оптимальні в певному сенсі рішення в умовах обмежених ресурсів або взаємодії конфліктуючих сторін, коли ймовірнісні стратегії краще у середньому порівняно з детермінованими, оцінювати параметри стохастичних явищ.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Володіти методами аналізу та оцінки параметрів математичних моделей; вміти застосовувати ймовірнісно-статистичні моделі та методи для розв'язання прикладних проблем і задач.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здатність приймати обґрунтовані рішення; здатність до математичного формулювання задач та вибору методів їх розв'язання; здатність використання обчислювальної техніки, мов програмування та програмних засобів для розв'язання задач.
Інформаційне забезпечення	Моклячук М.П., Ямненко Р.Є.: Лекції з теорії вибору та прийняття рішень. — К., 2007. Webb J.N.: Game Theory. Decisions, Interaction and Evolution. — Springer, 2007.
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	25
Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін)	—