

Код та назва дисципліни	1-111-2-8 Задачі обробки гладких поверхонь
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	ОП «Математика інтелектуальних систем»
Кафедра	МГА
П.І.П. НПП (за можливості)	—
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	III - IV курси
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові математичні знання з лінійної алгебри, геометрії та математичного аналізу
Що буде вивчатися	Ітераційні методи тривимірної дискретизації просторових областей (побудови тетраедричних сіток): методи граничної корекції, методи на основі критерію Делоне і методи вичерпання
Чому це цікаво/треба вивчати	Алгоритми створення реалістичних зображень повинні забезпечувати передачу властивостей модельованого об'єкта: об'ємність, розташування, передача півтонів, тіні, освітлення, текстури поверхні. На практиці, найчастіше застосовується розбиття зображень на трикутники. Алгоритми обробки гладких поверхонь є невід'ємною частиною практично всіх програмних продуктів 3D-графіки
Чого можна навчитися (результати навчання)	Створювати алгоритми обробки гладких поверхонь, визначати переваги і недоліки різних підходів
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Застосовувати алгоритми обробки гладких поверхонь при роботі з 3D-графікою
Інформаційне забезпечення	Робоча програма навчальної дисципліни, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	30
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	—