

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-023-2 Основи комп'ютерної графіки_II_4
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	02 Культура і мистецтво 023 Образотворче мистецтво, прикладне мистецтво, реставрація
Кафедра	Образотворчого мистецтва та дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	Ст викл. Соколова Л.В.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	2, 4
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання володіння комп'ютером.
Що буде вивчатися	Правила та усі тонкощі праці з засобами редагування графіки у Adobe Photoshop та Adobe Illustrator, а також її види та характерні особливості.
Чому це цікаво/треба вивчати	Навчання комп'ютерній графіці - це відмінна можливість удосконалити своє хобі, підняти професійний рівень або навіть кардинально змінити сферу діяльності.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Працювати у графічних редакторах, професійно використовувати можливості програм для втілення свого творчого задуму. А також основам типографіки, маркетингу, колористики, інфографіці, промальовуванні 2D середовища та персонажа, друкарській верстці, айденциці, створенню логотипів та візитних карток тощо.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Навички які студенти здобудуть завдяки вивчання цієї дисципліни стануть поштовхом для реалізації творчого потенціалу у галузі дизайну.
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Практичні
Вид семестрового контролю	Диф. залік
Максимальна кількість здобувачів	25(за можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	10