

Код та назва дисципліни	3-134-9 Теорія розв'язання винахідницьких задач
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Спеціальність: 134 Авіаційна та ракетно-космічна техніка
Кафедра	Кафедра проектування та конструкцій
П.І.П. НПП (за можливості)	Проф. Дронь М.М.
Рівень ВО	Третій (аспірантський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	2 курс
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) <sup>1</sup>	Загальні теоретичні основи математики, фізики, теоретичної механіки та методології наукових досліджень
Що буде вивчатися	Основні методи вирішення інженерних та винахідницьких задач, підготовки науково-технічної документації визначенню умов патентно-спроможності винаходів та охороно-спроможності об'єктів інтелектуальної власності(ОІВ)
Чому це цікаво/треба вивчати	Для майбутніх магістрів, які прагнуть досягти успіхів в визначеній галузі пропонується ознайомитись і отримати базові навички з охорони та захисту сучасного спектру ОІВ. В найближчий час актуальність їх зросте в контексті проблем плагіату, самоплагіату, протидії з ними
Чого можна навчитися (результати навчання)	Методам вирішення винахідницьких задач, базовим навичкам самостійного обґрунтування науково-технічних рішень, складанню планів та звітної документації ,заявок на винаходи та інші об'єкти інтелектуальної власності.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	При виконанні магістерських робіт і в подальшій професійній діяльності
Інформаційне забезпечення	4 виданих навчальних посібників, СТП ДНУ, нормативна база Держпатенту України, патентний фонд ДНУ, багаторічний досвід патентно-ліцензійної роботи, десятки патентів та авторських свідоцтв , більше 400 публікацій, в тому числі з питань інтелектуальної власності
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	лекції, практичні заняття, семінари
Вид семестрового контролю	Диф. залік
Максимальна кількість здобувачів <sup>2</sup>	30
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних дисциплін)	-