

Код та назва дисципліни	1-173-4 Об'єктно-орієнтоване програмування
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	173 Авіоніка, ОПП «Автоматика і управління в технічних системах»
Кафедра	Систем автоматизованого управління
П.І.П. НПП (за можливості)	Мороз Юрій Іванович
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	3
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) ¹	Середня освіта
Що буде вивчатися	Методи об'єктно-орієнтованого програмування (ООП) мовою C++. Основні типи даних, елементи, оператори і конструкції традиційного програмування в C++. Поняття структури, об'єкту і класу. Інкапсуляція, наслідування, ієрархія класів, поліморфізм. Об'єкти і методи. Перевизначення операцій. Структура програми з ООП.
Чому це цікаво/треба вивчати	Цифрові мікропроцесорні системи керування широко розповсюджені.
Чого можна навчитися (результати навчання)	РН13. Розробляти та програмувати мікропроцесорні системи керування. РН14. Застосовувати сучасні інформаційні технології для забезпечення функціонування літальних апаратів та наземних комплексів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	ФК 3. Здатність розробляти і програмувати мікропроцесорні системи керування.
Інформаційне забезпечення	1. Бібліотека ФТФ 2. Бібліотека ДНУ 3. Електронні посібники 4. Репозиторій ДНУ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційний залік
Максимальна кількість здобувачів ²	25
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних дисциплін)	-