

Код та назва дисципліни	3-121-04_ Системи комп'ютерного зору_I, II
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	12 Інформаційні технології 11 Математика та статистика
Кафедра	Кафедра математичного забезпечення ЕОМ
П.І.П. НПП (за можливості)	Байбуз Олег Григорович
Рівень ВО	Третій (науково-освітній) рівень
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	1 або 2 курс
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання інженерії програмного забезпечення та комп'ютерної графіки
Що буде вивчатися	Технології та моделі, що лежать в основі систем комп'ютерного зору, засоби побудови таких систем.
Чому це цікаво/треба вивчати	Системи комп'ютерного зору дозволяють виявляти, відслідковувати та класифікувати об'єкти на зображеннях та відео, вони знаходять широке застосування у всіх сферах людської діяльності.
Чого можна навчитися (результати навчання)	1. Мати передові концептуальні та методологічні знання технологій та моделей, що лежать в основі систем комп'ютерного зору, а також засобів побудови цих систем. 2. Розробляти та розвивати сучасні системи комп'ютерного зору.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	1. Вміння виявляти, ставити та вирішувати проблеми в процесі розробки систем комп'ютерного зору. 2. Здатність застосовувати математичні моделі, методи й алгоритми для проектування, розроблення і модернізації систем комп'ютерного зору.
Інформаційне забезпечення	Конспект лекцій, презентації лекцій, методичні рекомендації щодо виконання лабораторних робіт. Використання мультимедійного обладнання
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	30
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	