

Код та назва дисципліни	<b>1-ф05-09 Програмування Інтернет_ІІ, ІІІ</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	12 Інформаційні технології 11 Математика та статистика
Кафедра	Математичного забезпечення ЕОМ
П.І.П. НПП (за можливості)	старший викладач Мащенко Л.В.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	2, 3
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Основи програмування, Основи програмної інженерії
Що буде вивчатися	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Основи розробки проектів Web-дизайну.</li> <li>– Форматування текстів. Каскадні таблиці стилів. Адаптивний дизайн;</li> <li>– Статичні та динамічні сайти;</li> <li>– Основи frontend та backend розробки</li> <li>– Основи JavaScript.Створення сценаріїв;</li> <li>– Модель візуального форматування.</li> </ul>
Чому це цікаво/треба вивчати	<p>В результаті вивчення дисципліни фахівець зможе ефективно застосовувати:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– сучасні правила побудови web-сторінок комп'ютерних мереж;</li> <li>– методи проектування web-сайтів з використанням прогресивних технологій;</li> <li>– принципи безпеки та таємності даних в локальних та глобальних мережах.</li> </ul>
Чого можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Знати основні процеси, фази та ітерації життєвого циклу програмного забезпечення.</li> <li>– Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.</li> <li>– Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення.</li> <li>– Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.</li> <li>– Знати та вміти застосовувати методи та засоби управління проектами.</li> </ul>
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Здатність реалізовувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення.</li> </ul>
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	20