

Код та назва дисципліни	1-ф05-03_Алгоритми на графах_II
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	113 Прикладна математика
Кафедра	комп'ютерних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	доцент, к.ф.-м.н. Степанова Н. І.
Рівень ВО	перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	2
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Дискретна математика, Алгоритми і структури даних, Об'єктно-орієнтоване програмування
Що буде вивчатися	<ul style="list-style-type: none"> - базові поняття і факти з теорії графів; - види графів та способи їх опису; - основні алгоритми розв'язання практичних задач на графах; - класичні моделі обчислень на графах, які зіграли важливу роль у формуванні математичного поняття алгоритму
Чому це цікаво/треба вивчати	Графи є популярним елементом моделей у різних галузях науки та техніки
Чого можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> - аналізувати предметну область та оцінювати можливість використання моделей на графах щодо її дослідження; - обґрунтовано обирати та застосовувати моделі на графах щодо математичного опису складних систем і процесів; - аргументовано використовувати алгоритми на графах щодо розв'язання практичних задач;
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> - розробляти та застосовувати ефективні алгоритми на графах для розв'язання професійних завдань в області комп'ютерних наук; - системно аналізувати одержані результати використання алгоритмів на графах та подавати їх у зрозумілій формі; - у подальшому самостійного опанувати знаннями з теорії графів та методами розв'язання відповідних алгоритмічних задач
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диф. залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	20