

Код та назва дисципліни	2-051-1-4 Аналіз конфліктних ситуацій методами теорії ігор
Рекомендується для галузі знань ² (спеціальності, освітньої програми)	051 Економіка; 071 Облік і оподаткування; 072 Фінанси, банківська справа та страхування; 073 Менеджмент; 075 Маркетинг; 076 Підприємництво, торгівля та біржова діяльність; 242 Туризм; 292 Міжнародні економічні відносини
Кафедра (зазначати офіційний шифр)	Економічної кібернетики
П.І.П. НПП (за можливості)	Огліх В.В.
Рівень ВО	Другий (магістерський) рівень
Курс, семестр (в якому буде викладатись) ³	5 курс
Мова викладання	українська
Пререквізити ⁴ (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання та уміння з вищої математики, розуміння взаємовідносин всередині соціально-економічних систем
Що буде вивчатися	Моделі, методи та алгоритми прийняття рішень в умовах конфлікту, нечіткої інформації, невизначеності і ризику.
Чому це цікаво/треба вивчати	Моделями теорії ігор можна змістовно описувати різноманітні соціально-економічні явища в умовах конфлікту, тобто в умовах зіткнення сторін, кожна з яких прагне впливати на розвиток конфлікту у власних інтересах
Чого можна навчитися (результати навчання)	Вміти формалізувати поведінку учасників конфлікту, використовувати теорію ігор для аналізу взаємодії суб'єктів та об'єктів, дослідження та знаходження оптимальної стратегії поведінки.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здатність визначати та використовувати апарат та основні категорії теорії ігор для управління конфліктними ситуаціями.
Інформаційне забезпечення	Друковані навчально-методичні матеріали, інтернет-ресурси, комп'ютерні лабораторії
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів ⁵	-
Мінімальна кількість здобувачів ⁵ (тільки для мовних та творчих дисциплін)	-

Декан факультету

Тетяна ГРИНЬКО