

## Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-023-8 Основи 2D ілюстрування_ IV _7
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	02 Культура і мистецтво 023 Образотворче мистецтво, прикладне мистецтво, реставрація
Кафедра	Образотворчого мистецтва та дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	Ст викл. Соколова Л.В.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	4, 7
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з дисциплін Основи комп'ютерної графіки, Основи створення digital-ілюстрацій та Композиція
Що буде вивчатися	Основи створення 2D ілюстрацій та можливості їх використання. Створення ілюстрацій за технічними вказівками замовника.
Чому це цікаво/треба вивчати	Навчання особливостям створення 2D ілюстрацій – допоможе розвинути навички володіння графічними програмами, Створювати ілюстрації на замовлення за конкретними технічними вказівками, підготовлювати макети до друку, що стане в пригоді в подальшій роботі.
Чого можна навчитися (результати навчання)	Вдосконалити технічні навички володіння графічними програмами. В процесі роботи напрацювати власний авторський стиль робіт, що буде пізнавальним.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Набуті знання та вміння допоможуть у реалізації творчого потенціалу, а саме в пошуку своєї авторської ілюстраторської стилістики
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Практичні
Вид семестрового контролю	Диф. залік
Максимальна кількість здобувачів	25(за можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	10