

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-7 3D-візуалізація засобами AUTODESK 3DSMAX BLENDER_IV_8
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Графічний дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва та дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	Старший викладач Бурчак Є.О.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Курс 4, семестр 8
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання володіння комп'ютером.
Що буде вивчатися	Програми для 3D візуалізації Autodesk 3dsMax та Blender, їх функції та сфери використання
Чому це цікаво/треба вивчати	Навики в 3D візуалізації відкривають велику кількість нових можливостей у сфері створення сучасного графічного дизайну
Чого можна навчитися(результати навчання)	Створення 3D візуалізацій, маніпулювання можливостями перетворення і трансформації реального середовища та об'єктів у електронні концептуальні відображення
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Мати можливість візуалізувати ідеї та графічні 2D роботи в 3D об'єкти
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)
Вид семестрового контролю	Диф залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (з можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	10