

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-5 Основи 3D-моделювання у AUTODESK 3DSMAX_ IV _7
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	022 Дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва та дизайну
П.І.П. НПП (за можливості)	Старший викладач Бурчак Є.О.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	Курс 4, семестр 7
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання володіння комп'ютером.
Що буде вивчатися	Основи моделювання 3D об'єктів у програмі Autodesk 3dsMax
Чому це цікаво/треба вивчати	Опанування основних можливостей в створенні 3D графіки невід'ємна частина сучасного графічного дизайнера
Чого можна навчитися(результати навчання)	Знання про функції програми, її інструментів та сфер використання
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Створення простих 3D фігур
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Практичні
Вид семестрового контролю	Диф залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (з можливістю поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	10