

Опис вибіркової навчальної дисципліни

Код та назва дисципліни	1-022-2 Проектування логотипів та макетів у Adobe Illustrator II 4
Рекомендується для галузі знань (<i>спеціальності, освітньої програми</i>)	022 Дизайн
Кафедра	Образотворчого мистецтва і дизайну
П.І.П. НПП (<i>за можливості</i>)	Бурчак Євгенія Олександрівна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (<i>в якому буде викладатись</i>)	2 курс, 4 семестр
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з Академічного рисунку та Живопису, Композиції; базові знання володіння комп'ютером
Що буде вивчатися	Створення логотипів та макетів рекламної продукції (флаєра, обкладинки зошитів, листівки тощо)
Чому це цікаво/треба вивчати	Adobe Illustrator – є однією з найвідоміших та найуживаніших програм для створення векторної графіки. Знання цієї програми закладає міцну базу для розуміння як створюється векторна графіка.
Чого можна навчитися (<i>результати навчання</i>)	На професійному рівні оволодіти інструментами для створення векторних об'єктів, створювати векторні зображення різної складності, підготовлювати макети до друку.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (<i>компетентності</i>)	Створювати векторні об'єкти та макети
Інформаційне забезпечення	Електронна бібліотека викладача, інтернет ресурси
Види навчальних занять (<i>лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо</i>)	Практичні заняття
Вид семестрового контролю	диф. залік
Максимальна кількість здобувачів	25 (можливістью поділу на підгрупи)
Мінімальна кількість здобувачів (<i>тільки для мовних та творчих дисциплін</i>)	10