

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Назва дисципліни | Computer modeling у прикладних задачах |
| Рекомендується для галузі знань (<i>спеціальності, освітньої програми</i>) | 11 – Математика та статистика, 12 – Інформаційні технології |
| Кафедра | Кафедра комп’ютерних технологій. ФПМ |
| П.І.П. НПП (<i>за можливості</i>) | Доц., канд. техн. наук Зайцева Тетяна Анатоліївна |
| Рівень ВО | Третій (PhD) |
| Курс (<i>на якому буде викладатись</i>) | 1, 2 |
| Мова викладання | українська |
| Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) | |
| Що буде вивчатися | Фундаментальні теоретичні знання щодо суті машинної імітації систем різного походження і автоматизованого проектування інформаційних систем. На цьому підґрунті, оволодіння практичними навичками використання імітаційних моделей для підвищення ефективності управління різними процесами і розв’язання задач автоматизованого проектування інформаційних систем.. |
| Чому це цікаво/треба вивчати | Набувається здатність розв’язувати складні задачі і проблеми, які можуть бути формалізовані та потребують оновлення й інтеграції знань, часто в умовах неповної чи недостатньої інформації та суперечливих вимог. |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | Знати фундаментальні ідеї та теорії в області математичного моделювання та аналізу складних об'єктів та процесів, методологію системних досліджень, методів дослідження та спеціалізовані концептуальні принципи, підходи і методи в області прикладної математики, моделі та методи інтелектуального аналізу інформації, сфери його використання. |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | За допомогою створених моделей робити прогнози процесів, які відбуваються в навколошньому та фінансово-економічному середовищах (зокрема робити прогнози поведінки гравців у банківської діяльності). Генерувати нові ідеї та варіанти розв’язання задач для отримання оригінальних, конструктивних, економічних і простих рішень. |
| Інформаційне забезпечення | Конспект лекцій, презентації лекцій, методичні рекомендації щодо виконання лабораторних робіт. Застосування мультимедійного обладнання |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | лекції, лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | диф. залік |
| Максимальна кількість здобувачів | 40 |
| Мінімальна кількість здобувачів (<i>для мовних та творчих дисциплін</i>) | |