

| Назва дисципліни | Системи штучного інтелекту |
|---|--|
| Рекомендується для галузі знань <i>(спеціальності, освітньої програми)</i> | 12 Інформаційні технології 121 Інженерія програмного забезпечення 11 Математика та статистика |
| Кафедра | Математичного забезпечення ЕОМ |
| П.І.П. НПП <i>(за можливості)</i> | доцент, к.т.н. Сидорова М.Г. |
| Рівень ВО | Перший (бакалаврський) |
| Курс <i>(на якому буде викладатись)</i> | 4 |
| Мова викладання | українська |
| Вимоги до початку вивчення дисципліни | Нейромережеві технології |
| Що буде вивчатися | - аналіз актуального стану систем штучного інтелекту; - дослідження та розробка алгоритмів, архітектур, методів навчання систем штучного інтелекту зі специфікою застосування у різних предметних галузях; - алгоритми навчання з підкріпленим; - сучасні бібліотеки та технології для розробки систем штучного інтелекту. |
| Чому це цікаво/треба вивчати | У сучасному світі стрімкого розвитку та вражаючих досягнень технологій машинного навчання й систем штучного інтелекту у найрізноманітніших предметних галузях (багато вчених схиляються до думки, що ми спостерігаємо четверту технічну революцію) майбутнім фахівцям галузі важливо отримати відповідні компетентності і навички. |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | - Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки. - Знати і застосовувати відповідні математичні поняття, методи доменного, системного і об'єктно-орієнтованого аналізів та математичного моделювання для розробки програмного забезпечення. - Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення. - Застосовувати на практиці ефективні підходи щодо проектування програмного забезпечення. |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | - Знання систем штучного інтелекту; - Розуміння алгоритмів, архітектур, методів навчання систем штучного інтелекту зі специфікою застосування у різних предметних галузях; - Знання алгоритмів навчання з підкріпленим; - Знання сучасних бібліотек та технологій для розробки систем штучного інтелекту. |
| Інформаційне забезпечення | ПЗ |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | Д/залик |
| Максимальна кількість здобувачів | 80 |
| Мінімальна кількість здобувачів <i>(для мовних та творчих дисциплін)</i> | 20 |