

Назва дисципліни	Алгоритми на графах
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	113 Прикладна математика
Кафедра	комп'ютерних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	доцент, к.ф.-м.н. Степанова Н. І.
Рівень ВО	перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	2
Мова викладання	українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Дискретна математика, Алгоритми і структури даних, Об'єктно-орієнтоване програмування
Що буде вивчатися	<ul style="list-style-type: none"> - базові поняття і факти з теорії графів; - види графів та способи їх опису; - основні алгоритми розв'язання практичних задач на графах; - класичні моделі обчислень на графах, які зіграли важливу роль у формуванні математичного поняття алгоритму
Чому це цікаво/треба вивчати	Графи є популярним елементом моделей у різних галузях науки та техніки
Чому можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> - аналізувати предметну область та оцінювати можливість використання моделей на графах щодо її дослідження; - обґрунтовано обирати та застосовувати моделі на графах щодо математичного опису складних систем і процесів; - аргументовано використовувати алгоритми на графах щодо розв'язання практичних задач;
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> - розробляти та застосовувати ефективні алгоритми на графах для розв'язання професійних завдань в області комп'ютерних наук; - системно аналізувати одержані результати використання алгоритмів на графах та подавати їх у зрозумілій формі; - у подальшому самостійного опановувати знаннями з теорії графів та методами розв'язання відповідних алгоритмічних задач
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	Д/залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін)	20