

Назва дисципліни	<b>Розробка користувацьких інтерфейсів для мобільних платформ</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	12 Інформаційні технології
Кафедра	Математичного забезпечення ЕОМ
П.І.П. НПП (за можливості)	Доцент, к.т.н. Луценко О.П.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	4
Мова викладання	українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Об'єктно орієнтоване програмування, Кросплатформне програмування
Що буде вивчатися	<ul style="list-style-type: none"> <li>- принципи проектування інтерфейсної частини мобільного програмного забезпечення;</li> <li>- технології створення клієнтської частини мобільного програмного забезпечення: JavaScript, React, React Native, Redux;</li> <li>- методи організації взаємодії клієнтської і серверної частини мобільного програмного забезпечення;</li> </ul>
Чому це цікаво/треба вивчати	Мобільний сегмент програмного забезпечення є одним з найбільших на ринку, і розробка програмного забезпечення для мобільних платформ є затребуваною задачею на ринку праці. Даний курс зосереджений на технологіях розробки фронтенд-частини мобільних клієнтів.
Чому можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.</li> <li>- Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення.</li> <li>- Вміти розробляти людино-машинний інтерфейс.</li> <li>- Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.</li> <li>- Знати та вміти застосовувати інформаційні технології обробки, зберігання та передачі даних.</li> </ul>
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем.</li> <li>- Володіння знаннями про інформаційні моделі даних та системи, здатність створювати програмне забезпечення для зберігання, видобування та опрацювання даних.</li> <li>- Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення.</li> <li>- Здатність до алгоритмічного та логічного мислення.</li> </ul>
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	Д/залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін)	20

