

Назва дисципліни	<b>Комп'ютерна графіка</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	12 Інформаційні технології 11 Математика та статистика
Кафедра	Математичного забезпечення ЕОМ
П.І.П. НПП (за можливості)	д.т.н. Байбуз О.Г.
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	3, 4 курс – для студентів, що навчаються на основі повної загальної середньої освіти; 2, 3 курс – для студентів, що навчаються на основі ступеня молодшого бакалавра (молодшого спеціаліста)
Мова викладання	українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Лінійна алгебра та аналітична геометрія Алгоритми та структури даних Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Що буде вивчатися	Теоретичні методи обчислювальної геометрії
Чому це цікаво/треба вивчати	Актуальні питання комп'ютерної графіки
Чому можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Знати теоретичні методи та обчислювальні технології відображення графічних об'єктів</li> <li>- Знати методи обчислювальної геометрії</li> <li>- Знати алгоритми видалення невидимих ліній та поверхонь</li> <li>- Знати принципи побудови кривих та поверхонь за аналітичними результатами вимірювань</li> </ul>
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Вміти реалізовувати геометричні перетворення у тривимірному просторі</li> <li>- Вміти використовувати графічні примітиви для створення статичних відображень</li> <li>- Вміти створювати програмні системи відображення, інтерполяції та апроксимації даних</li> <li>- Практично застосовувати вивчені методи до реалізації прикладних задач</li> </ul>
Інформаційне забезпечення	ПЗ
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції Практичні заняття Лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	Д/залік
Максимальна кількість здобувачів	90
Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін)	20