|  |  |
| --- | --- |
| Назва дисципліни | **І-ф05-9 Комп’ютерна графіка** |
| Рекомендується для галузі знань *(спеціальності, освітньої програми)* | 12 Інформаційні технології |
| Кафедра | Математичного забезпечення ЕОМ |
| П.І.П. НПП *(за можливості)* | д.т.н. Байбуз О.Г. |
| Рівень ВО | Перший (бакалаврський) |
| Курс *(на якому буде викладатись)* | 3 курс – для студентів, що навчаються на основі повної загальної середньої освіти;  2 курс – для студентів, що навчаються на основі ступеня молодшого бакалавра (молодшого спеціаліста) |
| Мова викладання | українська |
| Вимоги до початку вивчення дисципліни | Лінійна алгебра та аналітична геометрія  Алгоритми та структури даних  Основи програмування  Об’єктно-орієнтоване програмування |
| Що буде вивчатися | Теоретичні методи обчислювальної геометрії |
| Чому це цікаво/треба вивчати | Актуальні питання комп’ютерної графіки |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | * Знати теоретичні методи та обчислювальні технології відображення графічних об’єктів * Знати методи обчислювальної геометрії * Знати алгоритми видалення невидимих ліній та поверхонь * Знати принципи побудови кривих та поверхонь за аналітичними результатами вимірювань |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | * Вміти реалізовувати геометричні перетворення у тривимірному просторі * Вміти використовувати графічні примітиви для створення статичних відображень * Вміти створювати програмні системи відображення, інтерполяції та апроксимації даних * Практично застосовувати вивчені методи до реалізації прикладних задач |
| Інформаційне забезпечення | ПЗ |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | Лекції  Практичні заняття  Лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | Д/залік |
| Максимальна кількість здобувачів | 90 |
| Мінімальна кількість здобувачів *(для мовних та творчих дисциплін)* | 20 |