|  |  |
| --- | --- |
| Назва дисципліни | **І-ф05-9 Комп’ютерна графіка** |
| Рекомендується для галузі знань *(спеціальності, освітньої програми)* | 12 Інформаційні технології |
| Кафедра |  Математичного забезпечення ЕОМ |
| П.І.П. НПП *(за можливості)* | д.т.н. Байбуз О.Г. |
| Рівень ВО |  Перший (бакалаврський) |
| Курс *(на якому буде викладатись)* | 3 курс – для студентів, що навчаються на основі повної загальної середньої освіти;2 курс – для студентів, що навчаються на основі ступеня молодшого бакалавра (молодшого спеціаліста) |
| Мова викладання |  українська |
| Вимоги до початку вивчення дисципліни | Лінійна алгебра та аналітична геометріяАлгоритми та структури данихОснови програмуванняОб’єктно-орієнтоване програмування |
| Що буде вивчатися | Теоретичні методи обчислювальної геометрії |
| Чому це цікаво/треба вивчати |  Актуальні питання комп’ютерної графіки |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | * Знати теоретичні методи та обчислювальні технології відображення графічних об’єктів
* Знати методи обчислювальної геометрії
* Знати алгоритми видалення невидимих ліній та поверхонь
* Знати принципи побудови кривих та поверхонь за аналітичними результатами вимірювань
 |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | * Вміти реалізовувати геометричні перетворення у тривимірному просторі
* Вміти використовувати графічні примітиви для створення статичних відображень
* Вміти створювати програмні системи відображення, інтерполяції та апроксимації даних
* Практично застосовувати вивчені методи до реалізації прикладних задач
 |
| Інформаційне забезпечення |  ПЗ |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | ЛекціїПрактичні заняттяЛабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю |  Д/залік |
| Максимальна кількість здобувачів  | 90 |
| Мінімальна кількість здобувачів *(для мовних та творчих дисциплін)* | 20 |