

Код та назва дисципліни українською мовою / Назва дисципліни англійською мовою	2у-07-38 Інструменти Figma для вебдизайну та цифрових медіа /Figma tools for web design and digital media
Рекомендується для галузі знань	Для будь-якої галузі знань
Кафедра	Кафедра медіакомунікацій та комунікаційних технологій
П.І.Б. НПП (за можливості)	канд. наук із соц. ком., ст. викл. Чорнобильський Антон Володимирович
Рівень ВО	Другий, магістерський
КУРС, семестр	
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Не потребує
Чому це цікаво/треба вивчати	Вивчення інструментарію Figma для веб та UX/UI проектування не лише дає студентам технічні навички, але й формує сучасний професійний світогляд, готує їх до реальних викликів галузі та закладає фундамент для успішної кар'єри в сфері цифрового дизайну.
Перелік тем з дисципліни	Введення в Figma та налаштування робочого середовища Базові інструменти Figma Робота з векторними об'єктами в Figma Системи компонентів в Figma Auto Layout в Figma Інструменти стилізації в Figma Техніки прототипування в Figma Техніки прототипування в Figma Бібліотеки Figma та робота з ними Командна співпраця в Figma
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентність)	Професійна сфера Розробка веб та мобільних інтерфейсів Створення та підтримка дизайн-систем Ефективна робота в дизайн-командах Оптимізація комунікації між дизайнерами та розробниками Автоматизація рутинних процесів через плагіни Бізнес та підприємництво Швидке прототипування продуктів для стартапів Створення та продаж шаблонів і компонентів Консультації з оптимізації дизайн-процесів Розробка маркетингових матеріалів та презентацій Наука та освіта Візуалізація наукових даних та досліджень

	Розробка інтерактивних навчальних матеріалів Створення цифрових публікацій та звітів Організація колективних проєктів через FigJam Особистісний та професійний розвиток Формування портфоліо сучасного рівня Підвищення конкурентоспроможності на ринку праці Розвиток навичок системного дизайн-мислення Швидка адаптація до нових вимог галузі
Очікувані результати навчання	Професійні можливості випускників UX/UI дизайнер Веб-дизайнер Дизайнер інтерфейсів Продуктовий дизайнер Фрілансер у сфері дизайну інтерфейсів Технічний дизайнер у веб-студіях Дизайн-консультант
Інформаційне забезпечення	Figma. Figma resource library. Retrieved May 12, 2025, from https://www.figma.com/resource-library/ Adams, S. (2021). <i>How design makes us think: And feel and do things</i>. Princeton Architectural Press. Бойлен, А. (2021) <i>Візуальна культура</i>. ArtHuss. Синєпупова, Н. (2019) <i>Композиція: Тотальний контроль</i>. ArtHuss.
Види навчальних занять (<i>лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо</i>)	Лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр/ Мінімальна кількість здобувачів (<i>тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності</i>)	Не обмежено

Декан факультету

Оксана КИРИЛОВА