

Код та назва дисципліни українською мовою/ Назва дисципліни англійською мовою	2у-09-34 Team Lead та управління командами в IT/ Team Lead and Team Management in IT
Рекомендується для галузі знань (<i>спеціальності, освітньої програми</i>)	F Інформаційні технології
Кафедра (<i>зазначати повну назву кафедри</i>)	Комп'ютерних наук та інформаційних технологій
П.І.П. НПП (<i>за можливості</i>)	Доцент, к.т.н. Гордєєва Інна Олександрівна
Рівень ВО	Другий (магістерський)
КУРС, семестр (<i>в якому буде викладатись</i>)	1-й курс, будь-який семестр
Мова викладання	Українська
Пререквізити (<i>передумови вивчення дисципліни</i>)	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти.
Чому це цікаво/треба вивчати	☺ Дисципліна є ключовою для формування фахівців, здатних не лише виконувати технічні завдання, а й ефективно організовувати роботу IT-команди, досягати результатів у складних проєктах та брати на себе лідерську відповідальність. ☺ Здатність ефективно керувати командою є однією з найзатребуваніших компетентностей на IT-ринку та відкриває можливості кар'єрного зростання до позицій Team Lead, Project Manager або Delivery Manager.
Перелік тем з дисципліни	1. Роль та відповідальність Team Lead в IT-проєкті. 2. Лідерство та стилі управління командами. 3. Формування та розвиток IT-команди. 4. Розподіл ролей і відповідальностей (RACI, компетенції). 5. Ефективна комунікація та зворотний зв'язок 6. Управління конфліктами в команді. 7. Планування роботи та управління задачами. 8. Основи Agile (Scrum, Kanban) в роботі Team Lead. 9. Управління продуктивністю (KPI, OKR, мотивація). 10. Управління ризиками та якістю в IT-проєктах. 11. Технічне лідерство (code review, технічний борг, mentoring). 12. Особистий розвиток Team Lead (емоційний інтелект, тайм-менеджмент).

Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентність)	► Дисципліна перетворює фахівця з того, хто «просто пише код», на того, хто «будує архітектуру людських стосунків та процесів». ► Опануєте здатність трансформувати групу розрізнених розробників у високопродуктивну команду, що здатна самоорганізовуватися та долати кризові етапи проєкту. ► Отримаєте інструменти для управління власним ресурсом та емоційним станом, що захистить вас і вашу команду від професійного вигорання в умовах високої інтенсивності ІТ-сфери.
Очікувані результати навчання	☺ Розробка та впровадження дорожньої карти розвитку ІТ-команди з використанням матриці RACI та індивідуальних планів професійного зростання (IDP). ☺ Вміння вибудовувати гнучкі робочі процеси на основі методологій Scrum або Kanban, адаптуючи їх під специфіку технічного боргу та життєвий цикл проєкту. ☺ Володіння інструментами конструктивного зворотного зв'язку та медіації, що дозволяє професійно вирішувати конфлікти та підтримувати високу мотивацію і продуктивність команди.
Інформаційне забезпечення	► Програмне забезпечення: Jira, Confluence, Miro. ► Презентації, е-версія курсу лекцій та практичних занять. ► Використання мультимедійного обладнання.
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, практичні роботи
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр/ Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності)	Без обмежень

Декан факультету _____ Ігор ГОМІЛКО