

Код та назва дисципліни українською мовою/ Назва дисципліни англійською мовою	1у-09-069 Проектування інтерфейсу користувача / Design of user interface
Рекомендується для галузі знань (<i>спеціальності, освітньої програми</i>)	Для спеціальностей усіх галузей знань
Кафедра (<i>вказати повну назву кафедри</i>)	Електронних обчислювальних машин
П.І.П. НПП (<i>за можливості</i>)	доцент, к.ф.-м.н. Карпенко Надія Валеріївна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (<i>в якому буде викладатись</i>)	2-4 курс, парний семестр
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	• Бажання навчатись. • Не є обов'язковим, але непогано було б мати уяву про HTML, CSS, базовий JavaScript.
Чому це цікаво/треба вивчати	✓ Цей курс поєднує елементи психології, дизайну, програмування та інженерії. Студенти не просто створюють гарні інтерфейси — вони розробляють рішення, орієнтовані на людину. ✓ У цій дисципліні технічне мислення поєднується з естетикою. Студенти працюють із прототипами, проводять тести, аналізують зворотний зв'язок і при цьому — креативлять (немає обмежень на використання технологій для побудови інтерфейсів користувача). ✓ Застосування принципів юзабіліті та дизайну, орієнтованого на користувача, дозволяє знизити витрати на розробку і суттєво підвищити задоволеність і продуктивність роботи користувачів інтерактивної системи. ✓ UX/UI-дизайнери входять до переліку найпопулярніших IT-спеціальностей у світі. Знання з проектування інтерфейсів підвищують шанси на працевлаштування як у продуктивних компаніях, так і в аутсорс-студіях. ✓ Існує можливість спробувати працювати командою над одним проектом.
Перелік тем з дисциплін	• Вступ до проектування інтерфейсів користувача • Основи UX (User Experience) та UI (User Interface) • Принципи юзабіліті та ергономіки • Поведінка користувача та когнітивна психологія • Дослідження користувачів: інтерв'ю, опитування, спостереження • User personas та сценарії використання • Створення карт користувацького шляху (Customer Journey Maps) • Інформаційна архітектура та навігація • Прототипування: від low-fidelity до high-fidelity • Основи візуального дизайну: композиція, колір, типографіка • Сітки і адаптивний/респонсивний дизайн • Доступність (Accessibility, WCAG) в інтерфейсах

	• Дизайн для мобільних платформ і кросплатформеність • Інтерактивність і мікровзаємодії (microinteractions) • Тестування інтерфейсу • Співпраця з розробниками: передача макетів, документація • Тренди у UX/UI-дизайні та дизайн-мислення (design thinking)
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	✓ Знання, отримані на курсі, можна одразу застосувати в особистих або командних стартапах, створенні сайтів, застосунків і сервісів. ✓ Навички UX/UI-дизайну дозволяють ефективно взаємодіяти з програмістами, аналітиками, маркетологами та замовниками. ✓ Навички тестування інтерфейсів, аналізу користувацьких дій і збирання зворотного зв'язку дозволяють вдосконалювати вже створені продукти — підвищуючи їх зручність і ефективність.
Очікувані результати навчання	• Використовувати принципи дизайну для створення зручних, доступних і привабливих інтерфейсів. • Проектувати інтерфейси з урахуванням потреб і обмежень цільової аудиторії. • Демонструвати здатність до креативного мислення та вирішення задач дизайну. • Аналізувати досвід користувача й вносити обґрунтовані покращення. • Самостійно планувати й реалізовувати проекти UX/UI-дизайну. • Етично взаємодіяти з користувачами та враховувати принципи інклюзивності й доступності. • Проводити тестування інтерфейсів та інтерпретувати результати. • Документувати дизайн-рішення та співпрацювати з командою розробки.
Інформаційне забезпечення	1) Карпенко Н.В. Навчальний посібник з дисципліни «Проектування інтерфейсу користувача». – 2024. – 119 стор 2) Комплект презентацій
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції (28 год), лабораторні заняття (28 год)
Вид семестрового контролю	диф. залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр/ Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності)	Без обмежень

