

Код та назва дисципліни	1-J2-241-03 Організація анімаційної діяльності в готелях / Organization of animation activities in hotels
Рекомендується для галузі знань ² (спеціальності, освітньої програми)	Для усіх спеціальностей
Кафедра (зазначати повну назву кафедри)	Туристичного бізнесу та гостинності
П.І.П. НПП (за можливості)	Ставицька Алла Василівна
Рівень ВО	перший (бакалаврський)
КУРС, семестр (в якому буде викладатись) ³	
Мова викладання	українська
Пререквізити ⁴ (передумови вивчення дисципліни)	не передбачено
Що буде вивчатися	Базові засади організації анімаційної діяльності. Управління анімаційною діяльністю. Організація анімаційних послуг у готелях і туристських комплексах. Специфіка вербальної анімації. Організація ігрової та спортивної анімації., музична й танцювальна анімація. Організація анімаційних шоу.
Чому це цікаво/треба вивчати	Формування у майбутніх фахівців комплексу знань про особливості нового напрямку туристської діяльності – анімаційної, її можливостей щодо активного розвитку та використання в сфері туризму
Чого можна навчатися (результати навчання)	Знати, розуміти і вміти використовувати на практиці принципи, процеси і технології організації анімаційної діяльності в готелях
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентність)	Здатність застосовувати у практичній діяльності принципи і методи організації та технології анімаційної діяльності; організовувати процес обслуговування споживачів туристичних послуг на основі використання сучасних інформаційних, комунікаційних і сервісних технологій анімаційної діяльності, дотримання стандартів якості і норм безпеки.
Інформаційне забезпечення	навчально-методичний комплекс дисципліни; навчально-методичні та наукові джерела, відкрита інформація з джерел інтернет, довідкові матеріали
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	лекції, практичні заняття з використанням інформаційно-комунікаційних технологій
Вид семестрового контролю	диференційний залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр ⁵	без обмежень