

Код та назва дисципліни українською мовою/ Назва дисципліни англійською мовою	1-122-4 Додаткові розділи з програмування / Additional sections of programming
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	122 Комп'ютерні науки
Кафедра (зазначати повну назву кафедри)	Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій (ККН)
П.І.П. НПП (за можливості)	Єгоров Артем Олександрович
Рівень ВО	бакалаврський
КУРС, семестр (в якому буде викладатись)	2-4, 4-8 семестри (окрім 3 семестру)
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Знання з дисциплін «Алгоритмізація та програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Операційні системи»
Що буде вивчатися	Платформа .Net Framework 4.5+/.NET 5.0+, мова С#
Чому це цікаво/треба вивчати	.Net дозволяє розробляти програмне забезпечення під різні платформи. С# має потужні можливості для створення програмного забезпечення і часто використовується у реальних проєктах.
Чого можна навчатися (результати навчання)	Навчитися розробляти програмне забезпечення мовою С#
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентність)	ПР09. Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук.
Інформаційне забезпечення	Методичні вказівки до виконання лабораторних робіт
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів на семестр	без обмежень
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних, творчих дисциплін, за необхідності)	

В.о. декана факультету

Ігор ГОМІЛКО