



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ДНІПРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА

НАКАЗ

«20» 03 2023 р.

№ 83

Про затвердження нормативних документів

На виконання Плану роботи Палацу студентів Дніпровського національного університету імені Олесь Гончара

**НАКАЗУЮ:**

1. Увести в дію Положення про міжфакультетську інтелектуальну гру серед здобувачів вищої освіти Дніпровського національного університету імені Олесь Гончара «Ерудит» (додається).
2. Оприлюднити Положення про міжфакультетську інтелектуальну гру серед здобувачів вищої освіти Дніпровського національного університету імені Олесь Гончара «Ерудит» (А. М. Бахметьєва).
3. Загальному відділу довести цей наказ та Положення до відома деканів факультетів/директорів центрів, керівників структурних підрозділів університету, що зазначені у Положенні (Ю.М. Кривенко).
4. Деканам факультетів/директорам центрів довести Положення до відома здобувачів вищої освіти.
5. Контроль за виконанням наказу покласти на директор Палацу студентів ДНУ Рудковську О. В.

РЕКТОР

Сергій ОКОВИТИЙ

Проект наказу вносить

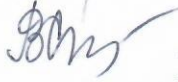
Директор  
Палацу студентів



Оксана РУДКОВСЬКА

ПОГОДЖЕНО

В.о першого проректора



Валентина СІЛІЧ-БАЛГАБАЄВА

В.о. проректора з науково-  
педагогічної роботи



Наталія ГУК

Начальник юридичного відділу



Володимир САГАЙДАК

Начальник загального відділу



Юлія КРИВЕНКО

# ДНІПРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА

ЗАТВЕРДЖЕНО:  
Наказ ректора Дніпровського  
національного університету  
імені Олеса Гончара  
від «10» 03 2023р. № 83

## ПОЛОЖЕННЯ про міжфакультетську інтелектуальну гру «ЕРУДИТ»

### 1. Загальні положення

- 1.1. Це положення регламентує порядок проведення міжфакультетської інтелектуальної гри «ЕРУДИТ» (далі Гра).
- 1.2. Гра проводиться у Палаці студентів ДНУ за підтримки профспілкового комітету Дніпровського національного університету імені Олеса Гончара та ради студентів.

### 2. Мета і завдання

- 2.1. Метою проведення даної Гри є:
  - популяризація інтелектуально-творчих ігор;
  - розкриття творчих здібностей студентів, креативу, розвиток нестандартного мислення;
  - залучення молоді до активної творчої діяльності;
  - сприяння розширенню сфери знань студентів;
  - сприяння розвитку навичок міжособистісного спілкування студентів, уміння діяти в колективі.
- 2.2. Основні завдання:
  - сприяння реалізації творчого потенціалу талановитих студентів;
  - креативний розвиток молоді ДНУ.

### 3. Учасники Гри

- 3.1. Учасниками Гри є студенти ДНУ.
- 3.2. Форма участі у Грі – командна. Склад команди – 6 чоловік (5 гравців та один капітан).
- 3.3. В процесі проведення Гри учасникам не дозволяється користуватися будь-якими інформаційними джерелами.

### 4. Порядок проведення

- 4.1. Кожна Гра складається з 5 етапів:
  - «Час на обговорення» - всім командам задається одне запитання, на яке вони відповідають за першістю.



- «Бліц» - складається з 10 питань. На розмірковування відповіді на кожне питання у команд є 30 секунд.
  - «Питання командам» - питання задаються по черзі командам. Час на обговорення відповіді – 1 хвилина. Тільки у випадку неправильної відповіді команди, до якої ставилось питання, інші команди отримують можливість оголосити свій варіант відповіді.
  - «Загадковий ящик» - відповідь на це питання визначає предмет, який знаходиться у ящику. Виділений час на обмірковування питання – 1 хвилина 30 секунд.
  - «Від команди – команді» - капітани команд задають питання командам-суперникам. На кожне питання виділено 2 хвилини.
- Ведеться протокол гри, де фіксуються проміжні та остаточні результати.

### 5. Журі Гри

- 5.1. Оргкомітет призначає склад журі який оголошується безпосередньо перед Грою.
- 5.2. Переможців Гри визначає журі.
- 5.3. До журі можуть входити:
  - голова ради студентів ДНУ (одна особа);
  - викладачі ДНУ(дві особи);
  - співробітники Палацу студентів (дві особи);
  - заступник (або заступники) голови ради студентів ДНУ (одна особа);
- 5.4. Організатори мають право вводити у Гру різні модифікації щодо тематики Гри.

### 6. Визначення переможців

- 6.1. Підсумки кожного з етапів підводяться ігровим журі та оголошуються відразу після закінчення етапу.
- 6.2. Переможці Гри визначаються загальною кількістю балів згідно підсумковій таблиці наприкінці фінального етапу.
- 6.3. Переможці будуть нагороджені грамотами ДНУ, згідно протоколу оцінювання.

Директор  
Палацу студентів ДНУ

Оксана РУДКОВСЬКА

ПОГОДЖЕНО:  
В.о першого проректора

Валентина СІЛЧ-БАЛГАБАЄВА

В.о. проректора з науково-педагогічної роботи

Наталія ГУК

Начальник юридичного відділу

Володимир САГАЙДАК