|  |  |
| --- | --- |
| Назва дисципліни | **І-ф05-18 Розробка користувацьких інтерфейсів для мобільних платформ** |
| Рекомендується для галузі знань *(спеціальності, освітньої програми)* | 12 Інформаційні технології |
| Кафедра | Математичного забезпечення ЕОМ |
| П.І.П. НПП *(за можливості)* | Доцент, к.т.н. Луценко О.П. |
| Рівень ВО | Перший (бакалаврський) |
| Курс *(на якому буде викладатись)* | 4 |
| Мова викладання | українська |
| Вимоги до початку вивчення дисципліни | Об’єктно орієнтоване програмування, Кросплатформне програмування |
| Що буде вивчатися | * принципи проектування інтерфейсної частини мобільного програмного забезпечення; * технології створення клієнтської частини мобільного програмного забезпечення: JavaScript, React, React Native, Redux; * методи організації взаємодії клієнтської і серверної частини мобільного програмного забезпечення; |
| Чому це цікаво/треба вивчати | Мобільний сегмент програмного забезпечення є одним з найбільших на ринку, і розробка програмного забезпечення для мобільних платформ є затребуваною задачею на ринку праці. Даний курс зосереджений на технологіях розробки фронтенд-частини мобільних клієнтів. |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | * Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення. * Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення. * Вміти розробляти людино-машинний інтерфейс. * Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв’язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення. * Знати та вміти застосовувати інформаційні технології обробки, зберігання та передачі даних. |
| Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності) | * Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. * Володіння знаннями про інформаційні моделі даних та системи, здатність створювати програмне забезпечення для зберігання, видобування та опрацювання даних. * Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення. * Здатність до алгоритмічного та логічного мислення. |
| Інформаційне забезпечення | ПЗ |
| Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо) | Лекції  Практичні заняття  Лабораторні заняття |
| Вид семестрового контролю | Д/залік |
| Максимальна кількість здобувачів | 90 |
| Мінімальна кількість здобувачів *(для мовних та творчих дисциплін)* | 20 |